\*Leggere da tastiera un vettore di n interi.

Trovare il valore minimo e il valore massimo del vettore.

Stampare a video i valori trovati.\*/

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

void CaricareVettore(int x, int Vet[x]);

int TrovareMassimo(int x, int Vet[x]);

int TrovareMinimo(int x, int Vet[x]);

int main()

{

int n;

printf("\n Inserire la dimensione del vettore\n");

scanf("%d",&n);

int Vettore[n];

CaricareVettore(n,Vettore);

int massimo, minimo;

massimo=TrovareMassimo(n,Vettore);

minimo=TrovareMinimo(n,Vettore);

printf("\n Il numero minimo è: %d\n",minimo);

printf("\n Il numero massimo è: %d",massimo);

}

void CaricareVettore(int x, int Vet[x])

{

int i=0;

while (i<x);

{

printf("\n Inserire elemento in posizione %d",i);

scanf("%d",&Vet[i]);

i++;

}

}

int TrovareMassimo(int x, int Vet[x])

{

int max=0, i=0;

while(i<x)

{

if (Vet[i]>max)

max=Vet[i];

i++;

}

return(max);

}

int TrovareMinimo(int x, int Vet[x])

{

int min,i=0;

min=Vet[0];

while(i<x)

{

if(min>Vet[i])

min=Vet[i];

}

return(min);

}